# Found Bugs in the Code

### 1. CinemaList/BaseCinemaList.jsx

* **Bug:** If the cinemas array is empty, the component still renders the Header and a Divider, but no cinemas. There is a comment noting this is not handled, which could lead to a confusing UI if the URL is manipulated.
* **Potential Issue:** The Header is always rendered, even if it is null, which could cause a React warning or error.

### 2. CinemaList/CinemaListItem.jsx

* **Bug:** The dispatchMapSnapTo function uses lat and lng, but the prop is named lng while the event expects lng. If the prop is ever misspelled or missing, this could cause a bug.
* **Potential Issue:** No check for lat or lng being undefined before dispatching the event, which could cause runtime errors.

### 3. CinemaList/FranchiseCinemasList.jsx

* **Bug:** The filter logic for cinemas:

allCinemas.filter(cinema => (

franchiseId === 'all-cinemas' ||

cinema.franchise === franchiseId

) && cinema.countryCode === countryCode)

If franchiseId or countryCode is undefined, this will return an empty array, which may not be intended. There is no fallback or error handling for missing params.

### 4. CinemaMarkers.jsx & NearbyCinemaMarkers.jsx

* **Potential Issue:** No check for cinema.lat or cinema.lng being undefined before rendering markers. If the data is malformed, this could cause map errors.

### 5. Map/MaplibreMap.jsx & Map/LeafletMap.jsx

* **Potential Issue:** Both use a custom event map.snapTo and assume the event detail always contains valid lat and lng. If the event is dispatched with missing or invalid data, this could cause runtime errors.
* **Potential Issue:** In MaplibreMap.jsx, the useMap().current could be undefined if the map is not yet initialized, leading to errors when calling map.flyTo.

### 6. Provider.jsx

* **Bug:** The SnackbarProvider is given a timeout prop inside anchorOrigin, but timeout is not a valid property for anchorOrigin. The correct prop for controlling auto-hide is autoHideDuration on SnackbarProvider.

### 7. SiteLogo.jsx

* **Bug:** The code attempts to parse the stringified icon from react-icons using JSON.parse after some regex replacements. This is fragile and may break in production/minified builds, as noted in the comment. If the icon format changes, this will break.

### 8. MapTypeMenu.jsx

* **Potential Issue:** The color prop for the IconButton is set to 'grey' when open, but 'grey' is not a valid color for MUI's IconButton. This may not have the intended effect.

### 9. General

* **Potential Issue:** Many components do not validate their props (e.g., required fields, types), which could lead to runtime errors if incorrect data is passed.
* **Potential Issue:** Some components use key={idx} for lists, which is not ideal if the list can change order or items can be added/removed.